Procedimiento para usar Youtube API

Google Cloud es una plataforma de servicios en la nube de Google de recursos informáticos y servicios en línea, como almacenamiento, procesamiento de datos o inteligencia artificial. Diseñada para construir, desplegar y escalar aplicaciones utilizando la infraestructura de Google. Ofrece diferentes tipos de servicios y aplicaciones, en este caso, lo utilizaremos para analizar los datos de Youtube, plataforma donde se comparten y consumen videos de ASMR.

APIs de Youtube: Google Console ofrece tres APIs para recopilar sus datos, YouTube Data API v3, YouTube Analytics API y YouTube Reporting API

En este caso utilizamos YouTube Data API v3, que permite obtener **estadísticas del canal**, del vídeo, informe de ingresos, análisis de retención de audiencia, **datos demográficos** y de dispositivos, informes de tráfico; y filtros y dimensiones personalizadas.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Estas analíticas que pueden obtenerse se puede conseguir desde la API o, la opción por la que optaremos, tratarlos desde RStudio. Para ello lo primero es la autenticación del usuario:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

La autenticación de Google se refiere al proceso de verificar la identidad de un usuario utilizando las credenciales de su cuenta de Google (como nombre de usuario y contraseña). Google proporciona servicios y APIs que permiten a los desarrolladores incorporar la autenticación de Google en sus aplicaciones. Esta API en concreto utiliza el proceso OAuth 2.0: el procedimiento es la configuración del proyecto en la consola de Google, habilitando la API y configurando el consentimiento del usuario, obtención de credenciales desde la consola (ID de cliente y una clave secreta), se integra en la aplicación para obtener un token de acceso (el propósito es acceder a los datos de la aplicación en nombre del usuario) y acceder a las bibliotecas que proporciona Google.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

El código funciona de la siguiente manera:

1. Definir la URL de la solicitud:
   * queryUrl se establece como la URL de la API de YouTube Analytics para obtener informes.
2. Realizar la solicitud a la API:
   * Se utiliza la función GET del paquete httr para realizar la solicitud HTTP a la URL de la API.
   * La cabecera de autorización se establece con el token de acceso (token$access\_token) obtenido previamente, autenticando la solicitud.
3. Parámetros de la Solicitud (query):
   * ids: Identificador del canal de YouTube para el cual se solicita el informe.
   * metrics: Métricas que se desean obtener (en este caso, vistas y minutos estimados vistos).
   * startDate y endDate: Rango de fechas para el informe.
   * maxResults: Número máximo de resultados a devolver.
   * Otros parámetros que pueden afectar la solicitud.
4. Imprimir la Respuesta:
   * Se imprime la respuesta de la solicitud, que puede ser en formato JSON o texto según la configuración.

Este código está utilizando la librería httr para manejar las solicitudes HTTP y se asume que token es un objeto que contiene un token de acceso válido para la autenticación. La respuesta de la API se imprime en la consola.

Intenté utilizar la API de YouTube Analytics para obtener datos específicos de otros canales, pero me encontré con limitaciones de usuario que restringían el acceso a ciertos datos. Estas restricciones pueden variar según la configuración de privacidad del canal, las políticas de la API o las características específicas del usuario. Es importante ajustar los parámetros de la solicitud y revisar las restricciones de la API para garantizar la obtención de los datos deseados dentro de los límites permitidos. Al hacer las comprobaciones pertinentes observé que los únicos datos a los que permite acceder esta API es a los del canal del usuario que los está consultando.